

IMIĘ I NAZWISKO UCZESTNIKA

**LATARNIE**

		●		D		●	2	1	1			3		
3										1			3	
						1	0							
●		4		●				4	●		●	●		
							1							
●	4	●	3					●	●	5	●	B	C	●
	0		1					●						
●		●			●		4	3	3	●	●			D

Jeśli na oznaczonym polu jest statek, wpisz "1". W przeciwnym przypadku postaw "0".

A	B	C	D
1	1	1	0

A	B	C	D
1	1	0	0

**PIRAMIDY**

		2	2											
1	5	4	1	2	3	3	5	3	2	1	4	2		
	4	3	5	1	2	3	1	2	5	4	3	3	4	
3	3	2	4	5	1	3	4	5	1	3	2	3		
4	2	1	3	4	5	1	3	1	4	2	5			
	1	5	2	3	4	2	2	4	3	5	1	4		
							4	2		1				

4	4	5	3	2	1	4	4							
	1	2	4	5	3	3	4	1	2	4	5	3		
	3	4	5	1	2	3	3	4	5	1	2			
	5	1	2	3	4		4	5	1	2	3	4		
	2	3	1	4	5	4	2	3	1	4	5			
							2							

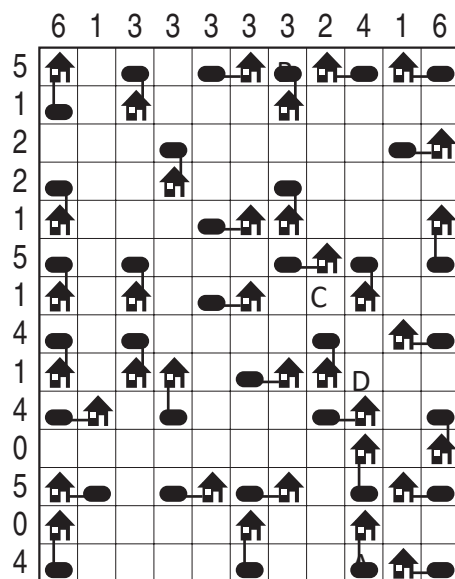
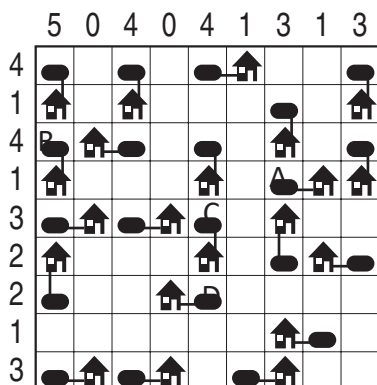
Podaj cyfry umieszczone w oznaczonych polach.

A	B	C	D
5	4	5	3

A	B	C	D
4	3	5	1

A	B	C	D
1	2	4	5

# ŁAMIGŁÓWKA ARCHITEKTA

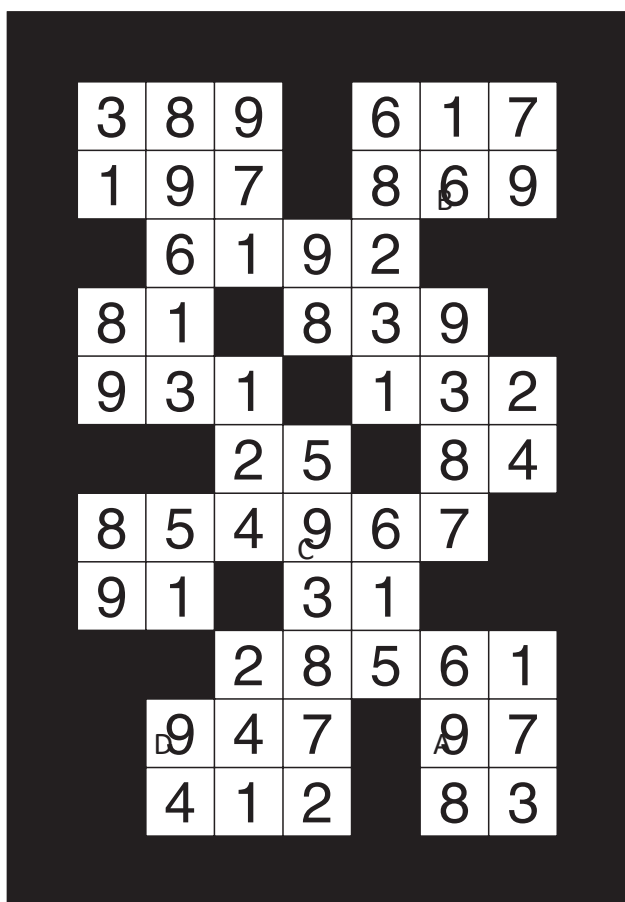


Jeśli w polu stoi zbiornik, wstaw "1". W przeciwnym przypadku wstaw "0".

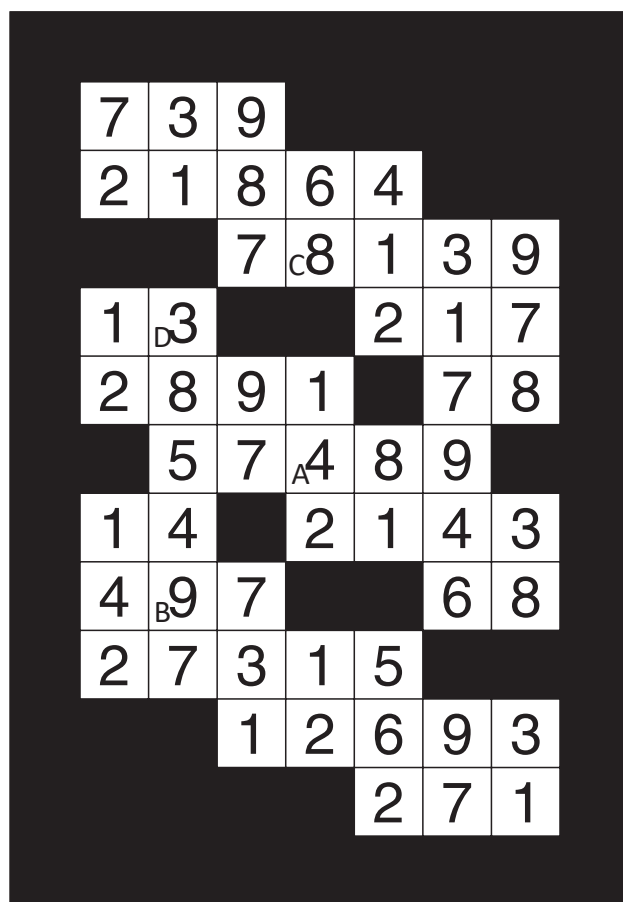
A	B	C	D
1	1	1	1

A	B	C	D
1	1	0	0

# KRZYŻÓWKI LICZBOWE



A	B	C	D
9	6	9	9



A	B	C	D
4	9	8	3

Podaj cyfry umieszczone w oznaczonych polach.