

IMIĘ I NAZWISKO UCZESTNIKA

LATARNIE

	●				1	5			3		●	D	●	●			4
	B			●	A												
		●						●	C		●			4		●	
0				1	0					●							
2		●		3				●			●		2				2
									2		2		2		●		
	4		●	●				●									1
									1		1		3	●	A		
		3		2		1		●									1

Jeśli na oznaczonym polu jest statek, wpisz "1". W przeciwnym przypadku postaw "0".

A	B	C	D
1	0	1	0

A	B	C	D
0	1	0	0

PIRAMIDY

			3																		
				3			2				3	3									
					3			3													
						3															
							3														
								3													
									3												
										3											
											3										
												3									
													3								
														3							
															3						
																3					
																	3				
																		3			
																			3		
																				3	
																					3

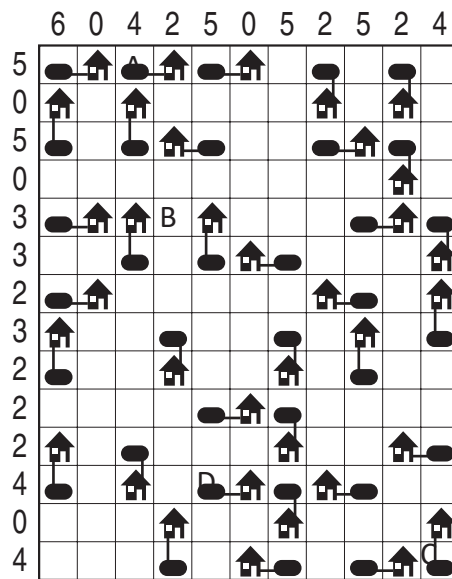
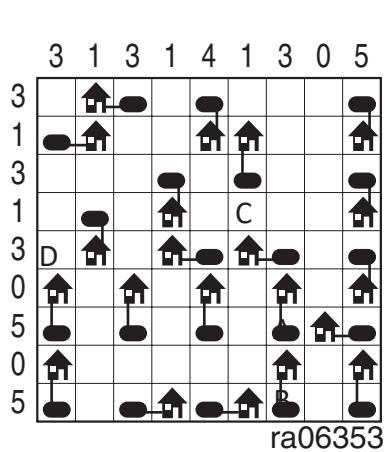
Podaj cyfry umieszczone w oznaczonych polach.

A	B	C	D
4	3	1	2

A	B	C	D
5	3	3	1

A	B	C	D
5	2	1	2

ŁAMIGŁÓWKA ARCHITEKTA

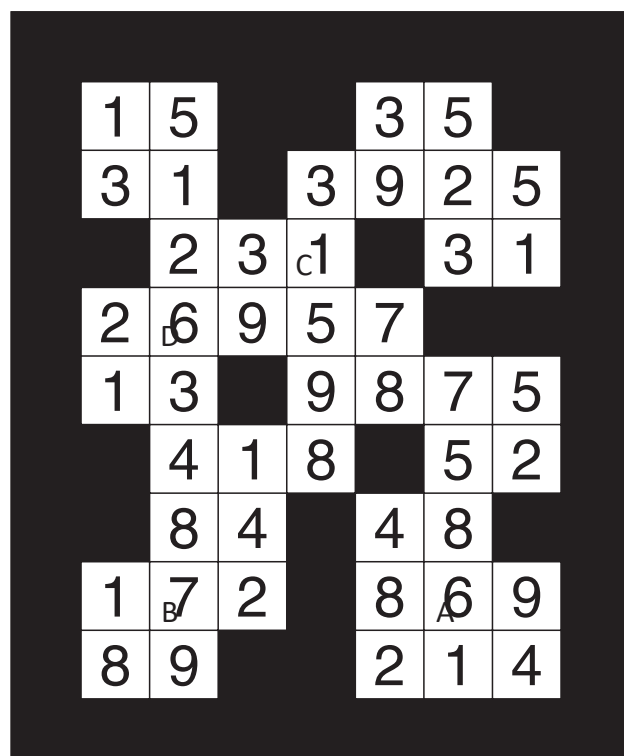
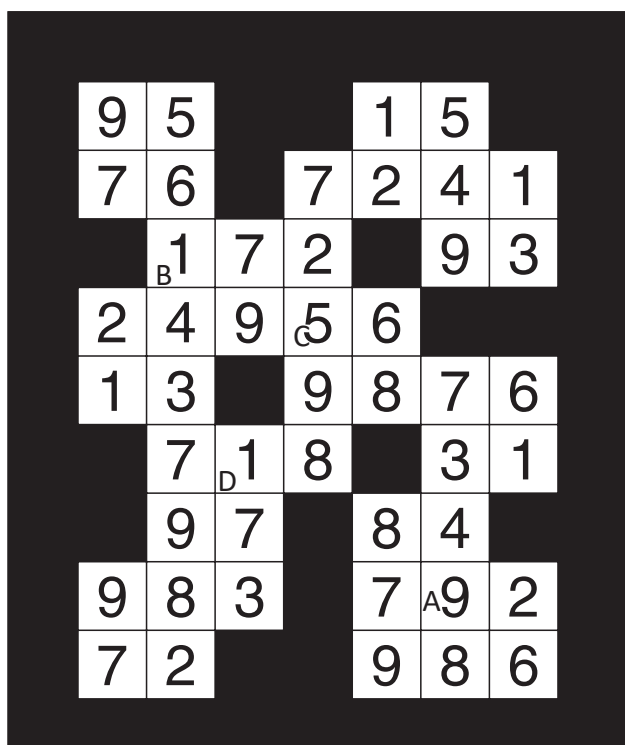


Jeśli w polu stoi zbiornik, wstaw "1". W przeciwnym przypadku wstaw "0".

A	B	C	D
1	1	0	0

A	B	C	D
1	0	1	1

KRZYŻÓWKI LICZBOWE



Podaj cyfry umieszczone w oznaczonych polach.

A	B	C	D
9	1	5	1

A	B	C	D
6	7	1	6