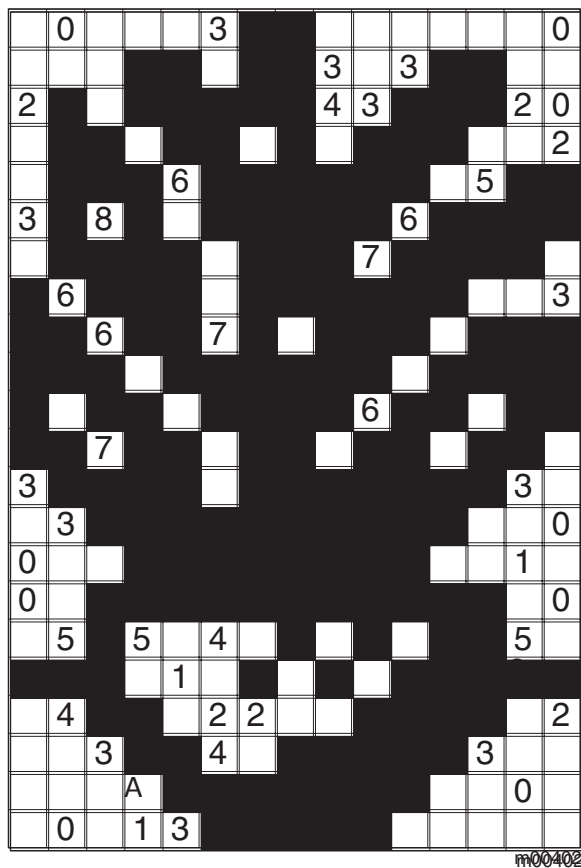


**MOZAIKI**



Jeśli oznaczone pole jest zamalowane, wpisz "1". W przeciwnym przypadku postaw "0".

A	B	C	D
0	1	1	1

A	B	C	D
0	0	0	1

**UKOŚNE DZIAŁANIA**

2	4	5	1	6	3	D <sup>7</sup>
4	5	1	6	7	4-	2
5	3	6	2	4	7	1
1	2	4-	7	1-	C	5
6	1	3	N	7	2	5
7	6	3-	4	3	B	5
3	A	7	2	4	1	6

6	7	4	2	3	5	1
2	4	5	3-	1	A	6
3	2	7	3-	7	B	6
4	6	3	5	1	2	7
5	C	3	1	4	7	5-
1	5	6	7	2	4-	3
7	N	1	2	3	5	2-

Podaj cyfry umieszczone w oznaczonych polach.

A	B	C	D
7	5	5	7

A	B	C	D
6	6	3	6

# PIRAMIDY

5	1	2	3	4	5		
	4	1	5	C	3	2	3 3
	3	5	B	4	2	1	
	A	5	4	2	1	3	3
	2	3	D	1	5	4	4
							3 4

		4					
	5	1	4	C	2	3	3
	3	4	2	1	5		
	4	5	D	1	3	2	3
	A	2	3	5	4	1	3
	1	2	B	3	5	4	4
							4 3 1

		3					
	3	4	C	5	2	1	3
	4	5	2	1	3		2
	2	3	1	D	5	4	2
	B	1	2	4	3	5	
	5	1	3	4	2		3
							4

Podaj cyfry umieszczone w oznaczonych polach.

A	B	C	D
5	4	3	1

A	B	C	D
2	3	2	1

A	B	C	D
4	1	5	5

# WAŻ SAPERA

		1		0			2
	A						
	1						
	3	2					
						8	
		C		5		D	
	1					2	
	3					2	
	1		4				
	2						

				3			
	3	1			1	1	
		3			2		
		1		C			
		3					
					2		
3						A	1
							1
		1					3
		2					
	0	1			5		

Jeśli oznaczone pole jest zamalowane, wpisz "1". W przeciwnym przypadku postaw "0".

A	B	C	D
0	1	0	0

A	B	C	D
0	1	0	1