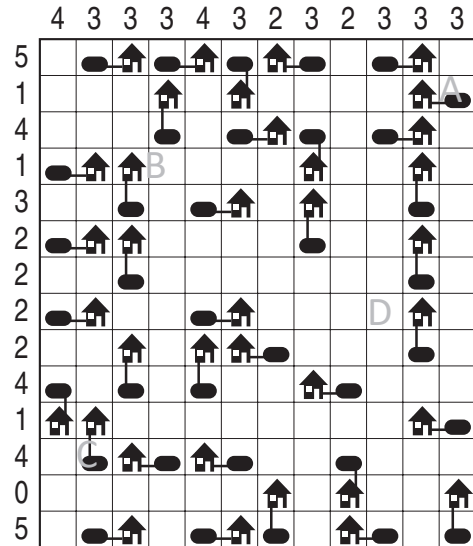
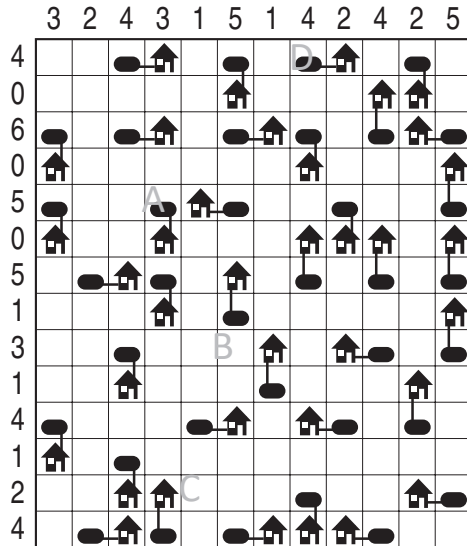


VII MEMORIAŁ URSZULI MARCINIAK DOGRYWKA

IMIĘ I NAZWISKO UCZESTNIKA

ŁAMIGŁÓWKA ARCHITEKTA

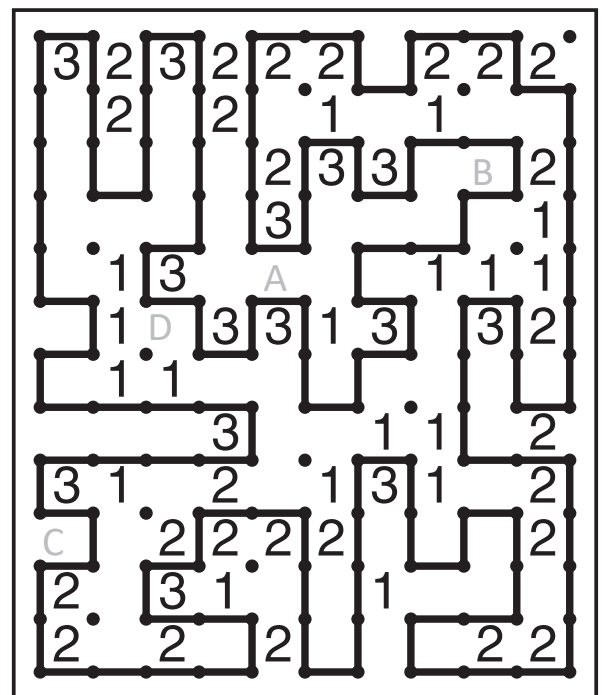
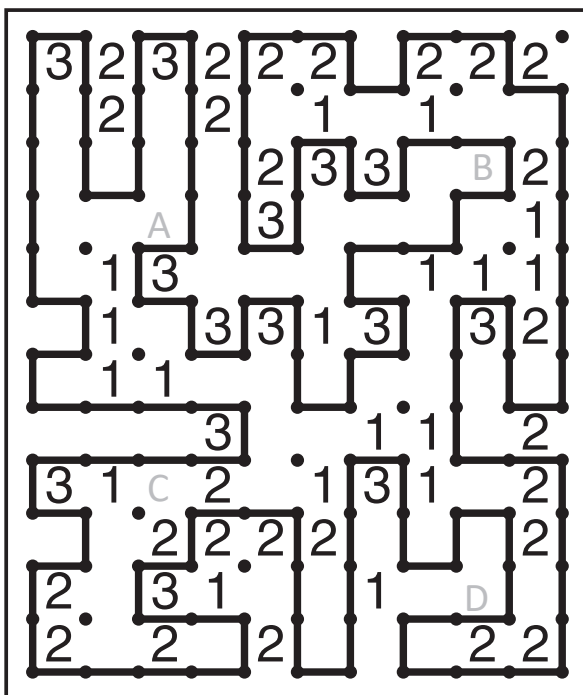


Jeśli w polu stoi zbiornik, wstaw "1". W przeciwnym przypadku wstaw "0".

A	B	C	D
1	0	0	1

A	B	C	D
1	0	1	0

WIELOKROPKA



Podaj liczbę linii otaczających oznaczone pole.

A	B	C	D
2	3	1	2

A	B	C	D
2	3	3	2

VII MEMORIAŁ URSZULI MARCINIAK DOGRYWKA

IMIĘ I NAZWISKO UCZESTNIKA

KRZYŻÓWKA LICZBOWA

6	9		8	5	7	
1	8		7	2	3	1
2	6	3	9		9	2
		7	5	3		
2	8	9		7	2	8
4	9				1	2
1	7	4		2	5	9
		7	2	1		
1	3		7	6	4	8
5	4	1	3		5	6
	9	7	5		7	9

5	1	2	3			
8	6	3	5			
		8	1			
		3	1		9	6
	8	7	4		3	1
1	4	9	5	7	6	2
2	7			9	1	
6	9		1	3		
		8	4			
		1	5	2	9	
		3	2	1	6	

Podaj cyfry umieszczone w oznaczonych polach.

A	B	C	D
8	5	3	4

A	B	C	D
3	9	5	2

DZIAŁANIA

5	1	2	3	4
4	3	5	1	2
1	4	3	2	5
2	5	1	4	3
3	2	4	5	1

2	5	4	1	3
5	4	3	2	1
1	3	2	4	5
3	2	1	5	4
4	1	5	3	2

Podaj cyfry umieszczone w oznaczonych polach.

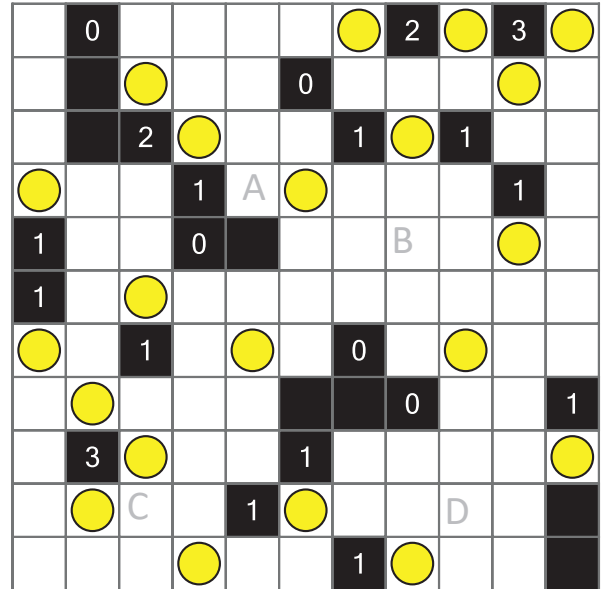
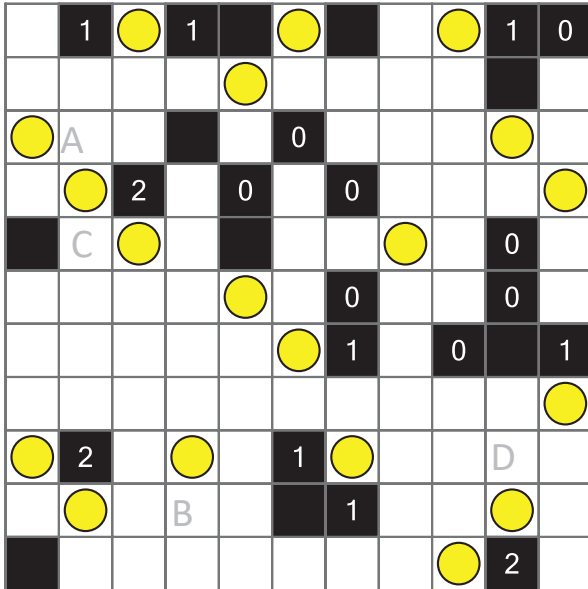
A	B	C	D
5	2	5	1

A	B	C	D
3	4	2	4

VII MEMORIAŁ URSZULI MARCINIAK DOGRYWKA

IMIĘ I NAZWISKO UCZESTNIKA

LAMPKI

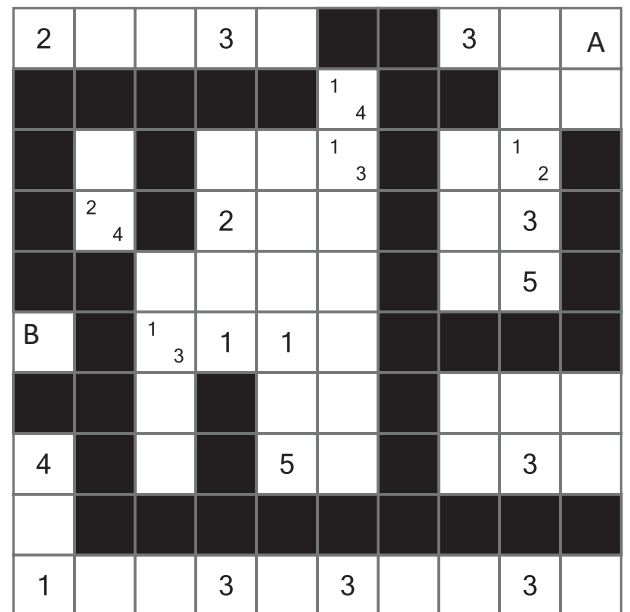
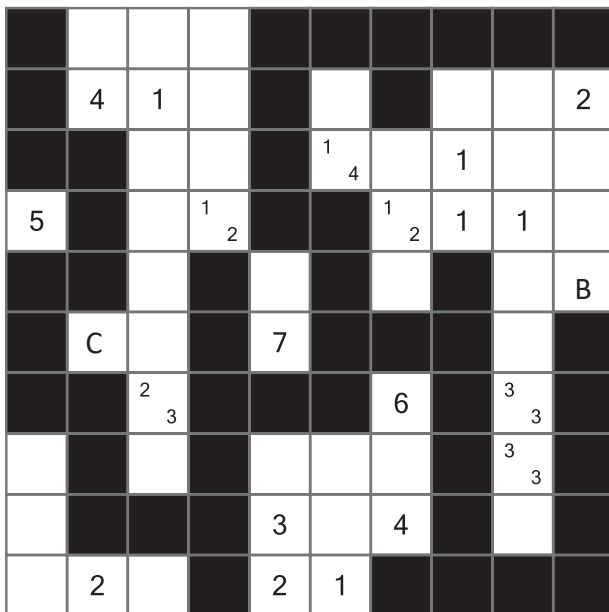


Jeśli na oznaczonym polu jest lampka, wpisz "1". W przeciwnym przypadku postaw "0".

A	B	C	D
0	0	0	0

A	B	C	D
0	0	0	0

WĄŻ SAPERA



Jeśli oznaczone pole jest zamalowane, wpisz "1". W przeciwnym przypadku postaw "0".

A	B	C	D
1	0	0	1

A	B	C	D
0	0	1	1