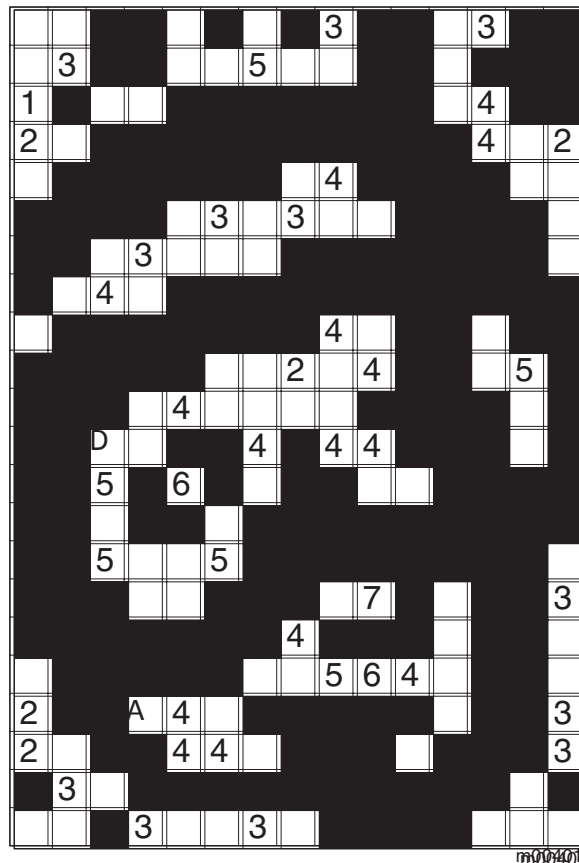
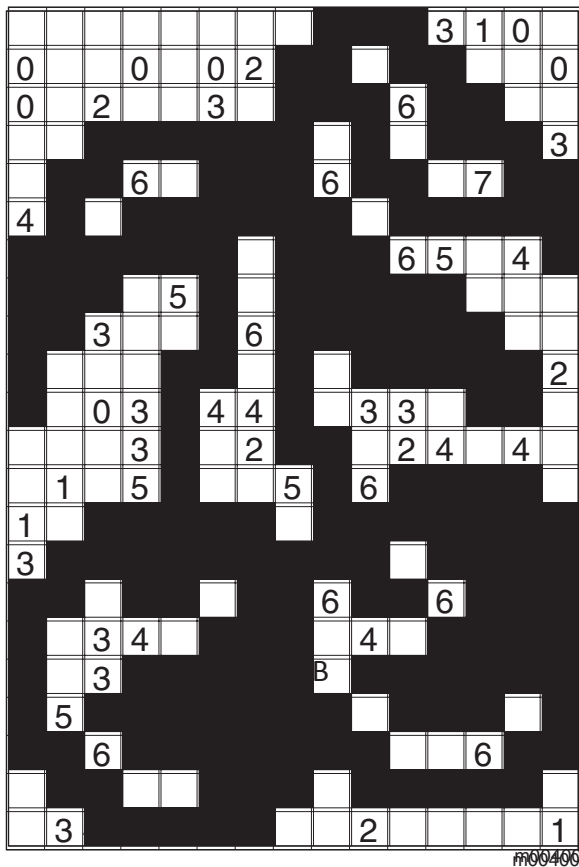


MOZAIKI



Jeśli oznaczone pole jest zamalowane, wpisz "1". W przeciwnym przypadku postaw "0".

A	B	C	D
1	0	1	1

A	B	C	D
0	1	1	0

UKOŚNE DZIAŁANIA

5	7	3	1	6	2	^D 4
1	3	2	6	5	4	7
4	1	7	5	2	3	6
6	4	5	^C 2	3	7	1
3	4	5	1	4	7	6
2	3	6	4	7	1	5
7	2	6	3	4	1	5

^D 3	2	1	7	6	5	4
7	1	5	4	3	2	6
1	3	7	6	5	4	2
6	7	2	3	4	1	5
4	6	3	5	2	7	1
5	4	6	2	1	3	7
^C 2	5	4	1	7	6	3

Podaj cyfry umieszczone w oznaczonych polach.

A	B	C	D
6	5	2	4

A	B	C	D
3	6	2	3

PIRAMIDY

	2			4	
	4	3	5	1	2
2	3	5	4	2	1
3	1	4	^B 2	5	3
	5	2	^D 1	^C 3	4
4	2	1	3	4	5
	4	3			

		3		4	2	
4	^B 2	3	1	4	5	
	4	1	2	5	^C 3	
	3	5	4	2	1	4
1	^A 5	2	3	^D 1	4	
	1	4	5	3	2	3
	2			2		

			2			
3	1	4	2	3	5	
	4	5	3	2	1	4
	^C 3	2	^A 1	5	^B 4	
2	2	^D 1	5	4	3	3
	5	3	4	1	2	
	1		3	4		

Podaj cyfry umieszczone w oznaczonych polach.

A	B	C	D
5	2	3	1

A	B	C	D
5	2	3	1

A	B	C	D
1	4	3	1

WĄŻ SAPERA

					2		
					2		
		4					4
		¹ 1	2				
		1		2		6	
	6	^B					
					¹ 2		
4		^A					1
		² 2			2		0

	^D	3					
	6				^C	6	
			3				
		2					3
	¹ 3						1
	5	3	3			4	

Jeśli oznaczone pole jest zamalowane, wpisz "1". W przeciwnym przypadku postaw "0".

A	B	C	D
0	0	1	1

A	B	C	D
1	1	0	0