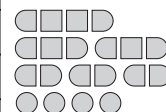
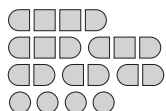


SAPER NA MORZU

			0			C		1	●	
	0	0		0	●	●			1	
	2	1	0		2		1	0		
●	●			0			0		0	
	2	1		0	0	1	2		1	0
0		D			3	2	2	●	●	
0		●		●	●	●	2			2
		●	4	2	3		B		1	●
0	2	●	2			2	●	2		1
1			1		A		●	3		0
	●		0		●	4	●		0	0
1		1		1	1	●	2			

1	●	1	0		0	1	●			1	
	2			0		1		●			
		●		1			2	2		0	
0		●		1	●	●	●	1		0	
	4	●	D	3		C		1	0		
●	3	●		●	●		0	0		0	
1		1	2		2	1	0		0		
		0					0			1	
0			0		0			2	●		
	1		1		0		0		●	3	
0	2	●			0	1	2	2			
	2	●	2				●	●		1	1



Jeśli na oznaczonym polu jest statek, wpisz "1". W przeciwnym przypadku postaw "0".

A	B	C	D
0	0	0	0

A	B	C	D
1	1	0	0

FILOMINO

6	6	4	4	8	1	4	4	
6	6	4	4	8	D	8	8	4
6	9	7	7	7	4	8	4	
6	9	4	7	4	4	8	8	
9	B	9	4	7	7	4	8	2
9	4	4	7	5	5	C	4	2
9	9	9	5	A	5	5	4	4
9	6	6	6	6	6	6	6	4

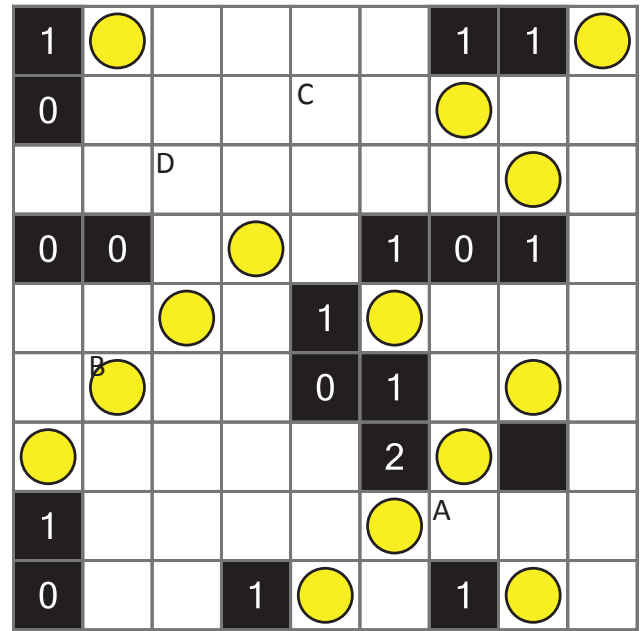
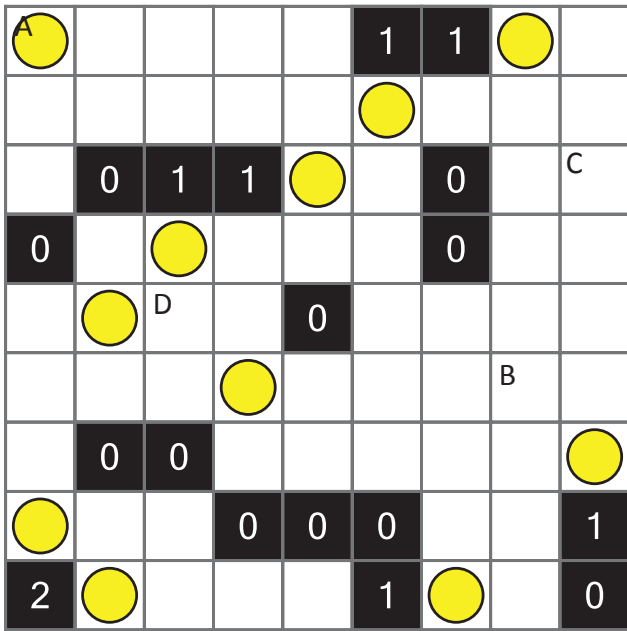
3	4	4	4	8	8	8	2	
3	1	5	4	C	8	8	5	2
3	6	5	5	8	5	5	5	
6	D	6	5	5	8	8	5	9
6	6	6	4	B	2	2	9	9
3	3	4	4	4	9	9	9	
7	3	A	7	7	9	9	5	5
7	7	7	7	9	5	5	5	

Podaj cyfry umieszczone w oznaczonych polach.

A	B	C	D
5	9	4	8

A	B	C	D
7	2	8	6

LAMPKI

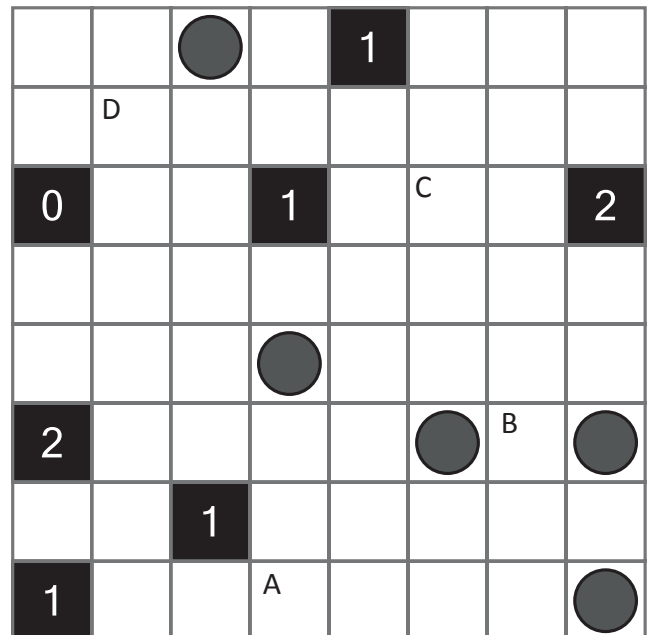
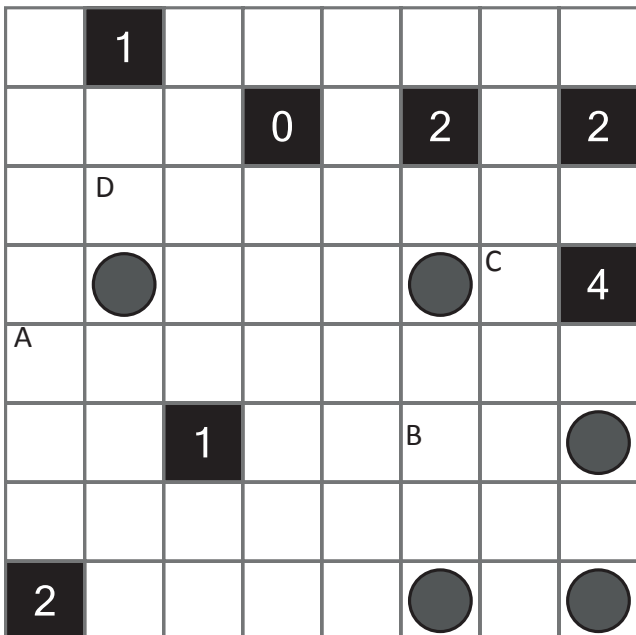


Jeśli na oznaczonym polu jest lampka, wpisz "1". W przeciwnym przypadku postaw "0".

A	B	C	D
1	0	0	0

A	B	C	D
0	1	0	0

LATARNIE



Jeśli na oznaczonym polu jest latarnia, wpisz "1". W przeciwnym przypadku postaw "0".

A	B	C	D
0	0	0	0

A	B	C	D
0	0	0	0