

**MOZAIKI**

		0				5				0
0		3		6	8		4			
0			7		8	7	7	4		0
	3	6			8	8		8		
		6	8	7		7	7			
				4		8	8	9		3
4		3		2		8	9		7	
		0	2		2	7	8			
4	1		5		6					
	4	5	5	7		8	9			
		4				8				
	2	D		6	6		7			
				6	6	6	8		7	
		5		5	6					6
3		8			9	9				
		9		7		9		9	C	
	7									4
		3	A	3	3	B	3	2		
			3				3		5	
4			3	3						

m00371

0	0		4			1	0			
					6					0
0		3	3	6			0	3	3	
2	1								6	
	4		3	3	3	6	2	7	7	5
							4			
		4	6	3	3		C		3	
1	4	4				3				3
							5		1	
	6	6	4	4	4	4	4	2		
			4	5		3	3		3	6
		D		5	4	1	0		4	7
1	4				1	1			6	
0			6	2				6		B
		2		3				7	6	2
					0	2				
	4	4		3		0	3	5		0
0							5		0	
	0		1	A			7	6		
						2	1			0
									0	0

m00373

Jeśli oznaczone pole jest zamalowane, wpisz "1". W przeciwnym przypadku postaw "0".

A	B	C	D
0	0	1	0

A	B	C	D
0	0	0	1

**UKOŚNE DZIAŁANIA**

			7		6	1
		2-				
2			3	6		
		3-			A	
	2					
D			3		7	12×
		9+				4
			4		B	
				1-		2
				P	C	
		1				

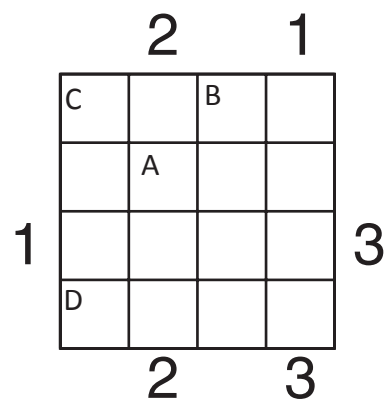
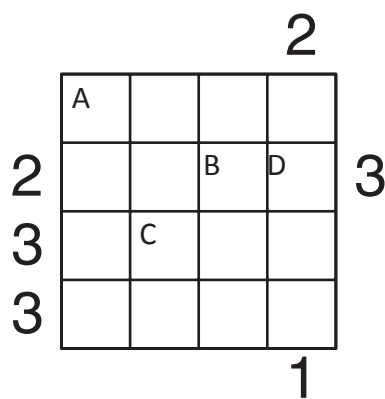
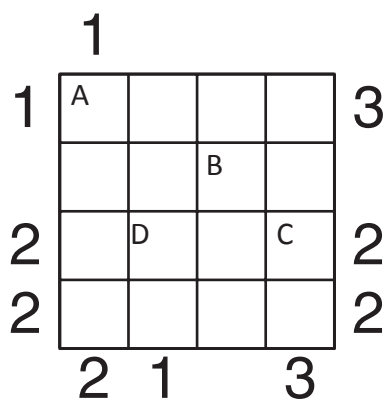
	A	4		5		7
		2-		N	D	
	6		3			
				B		4
					12×	
1	5					
				1-		
	2				1	
	7+			1-		
		2			C	1
		2-		1-		
					7	6

Podaj cyfry umieszczone w oznaczonych polach.

A	B	C	D
3	3	2	6

A	B	C	D
1	3	7	5

# PIRAMIDY



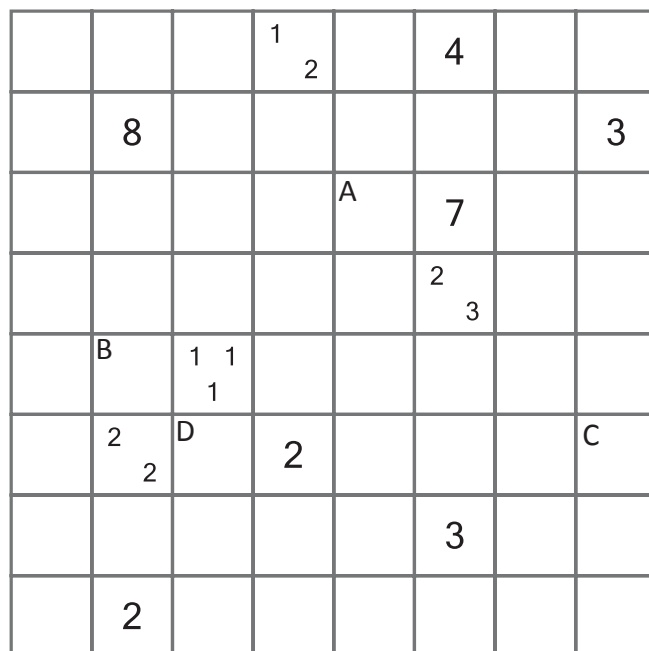
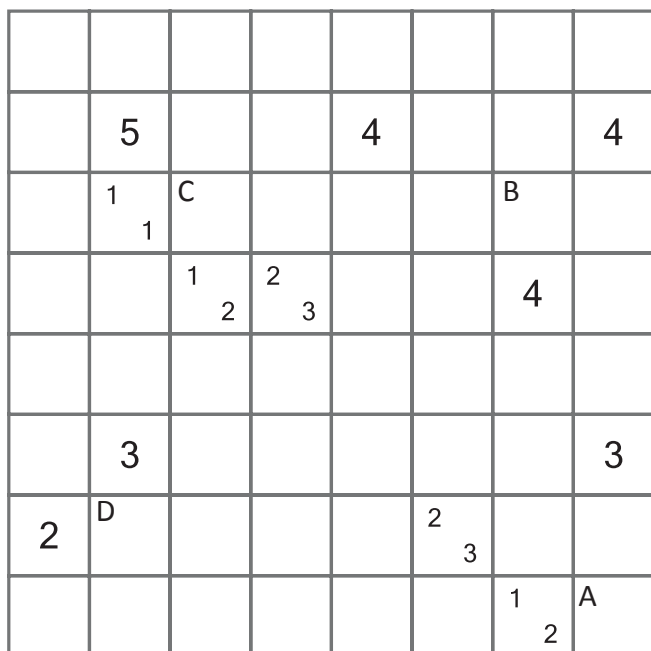
Podaj cyfry umieszczone w oznaczonych polach.

A	B	C	D
4	2	3	1

A	B	C	D
4	2	3	1

A	B	C	D
4	2	3	1

# WĄŻ SAPERA



Jeśli oznaczone pole jest zamalowane, wpisz "1". W przeciwnym przypadku postaw "0".

A	B	C	D
0	1	0	0

A	B	C	D
1	1	1	1