

**ABC**

	B	D	C	E	A	
B	B					A
C		B				D
A	A					E
E						C
A			D		E	B
E		E		D		B
D						
	D	C	A	E	B	C

	B	D	C	E	A	
B	B					A
C		B				D
A	A					E
E						C
A			D		E	B
E		E		D		B
D						
	D	C	A	E	B	C

Podaj litery umieszczone w oznaczonych polach.

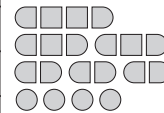
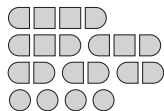
A	B	C	D

A	B	C	D

**SAPER NA MORZU**

			1	0	0					1
1	2	2		1			1	2		2
0		0					0	0		
	2	1	0	1			0			1
			0			1				4
	0					1		1		
1	1		0		1		1	0	0	3
		0	0			1	0	0		
1				0	0					
						0	2	3	2	1
	0		0							

	1					0		0		0
2		4		2		1		0		
			1	1					0	0
2		2				1			3	3
1	1				1					
	2		2	2		0		2	3	
			2		2		1		1	1
1			3		3	0	1			
						0		1		
0		0	1	1			0	0		1
	1		1						0	0
			1	0		0		0		



Jeśli na oznaczonym polu jest statek, wpisz "S". W przeciwnym przypadku postaw "X".

A	B	C	D

A	B	C	D

# WĄZ SAPERA

2									
				<sup>1</sup> <sub>3</sub>		5			1
					<sup>1</sup> <sub>1</sub>				
5	8			2		5			<sup>1</sup> <sub>2</sub>
					3				
		7	<sup>2</sup> <sub>4</sub>					5	
4								5	
				5					
3				<sup>1</sup> <sub>3</sub>		5			<sup>2</sup> <sub>2</sub>
		5							
						2			3

2									
				<sup>1</sup> <sub>3</sub>		5			1
					<sup>1</sup> <sub>1</sub>				
5	8			2		5			<sup>1</sup> <sub>2</sub>
					3				
		7	<sup>2</sup> <sub>4</sub>					5	
4								5	
				5					
3				<sup>1</sup> <sub>3</sub>		5			<sup>2</sup> <sub>2</sub>
		5							
						2			3

Podaj cyfry umieszczone w oznaczonych polach.

A	B	C	D

A	B	C	D

# PIRAMIDY

							2	
4								6
								5
5	6	4				4		

							2	
4								6
								5
5	6	4				4		

Podaj cyfry umieszczone w oznaczonych polach.

A	B	C	D

A	B	C	D

**MOZAIKI**

			0			5			1
	0	0			2	7	7		
				0	6	7	7		3
0				1	5		7		
		0		5	8				3
		3	4	7	8		7	4	
0	3	5		7	7	8			1
0	3			6	6	7			
	6	6	6	5	5	5	7	7	
				5	4				3
3	7			5	4	5		6	
			4		4		6	5	8
			4						4
	7	4	4	5	5	5	5	7	4
6	7			7					
		7	7		7	9	7		4
	9								8
	6	2		0	1		6		6
6		1							6
	7			3		4	7		
	5	6							5
			6	6		6			

m00258

			0			5			1
	0	0			2	7	7		
				0	6	7	7		3
0				1	5		7		
		0		5	8				3
		3	4	7	8		7	4	
0	3	5		7	7	8			1
0	3			6	6	7			
	6	6	6	5	5	5	7	7	
				5	4				3
3	7			5	4	5		6	
			4		4		6	5	8
			4						4
	7	4	4	5	5	5	5	7	4
6	7			7					
		7	7		7	9	7		4
	9								8
	6	2		0	1		6		6
6		1							6
	7			3		4	7		
	5	6							5
			6	6		6			

m00258

Jeśli oznaczone pole jest zamalowane, wpisz "M". W przeciwnym przypadku postaw "X".

A	B	C	D

A	B	C	D

**UKOŚNE DZIAŁANIA**

			4×	
			3÷	
			1-	3-
4×	6×			
	P	1-		

			4×	
			3÷	
			1-	3-
4×	6×			
	P	1-		

Podaj cyfry umieszczone w oznaczonych polach.

A	B	C	D

A	B	C	D

# WIEŻE

	7			6				6
		4	12	6			5	
2	7					14	8	11
		3			6	12	6	
2	7		12	8	6	12		6
			12			11	5	8
		7		10			8	
	3					14		
7			13	9		9		2

	7			6				6
		4	12	6			5	
2	7					14	8	11
		3			6	12	6	
2	7		12	8	6	12		6
			12			11	5	8
		7		10			8	
	3					14		
7			13	9		9		2

Jeśli oznaczone pole jest zamalowane, wpisz "W". W przeciwnym przypadku postaw "X".

A	B	C	D

A	B	C	D

# FILOMINO

	3			4		3			
		4				2	2		
	3		1		4	4		4	1
	2			4	3		1		
						4		3	4
2			3			4			
4		3		3			4	3	
	5			1		4			
	3		3		4	4	4		
3		4						1	

	3				4		3		
		4				2	2		
	3		1		4	4		4	1
	2			4	3		1		
						4		3	4
2			3			4			
4		3		3			4	3	
	5			1		4			
	3		3		4	4	4		
3		4						1	

Podaj cyfry umieszczone w oznaczonych polach.

A	B	C	D

A	B	C	D

**PARKIET**

		3				3	1	
1		2	1			2		
						1	2	1
1					1			
	1		1		2			3
3					3	1		
		3		3			1	
	2							
	3				3	1		2

		3				3	1	
1		2	1			2		
						1	2	1
1					1			
	1		1		2			3
3					3	1		
		3		3			1	
	2							
	3				3	1		2

Podaj cyfry umieszczone w oznaczonych polach.

A B C D

A B C D

**MNIEJSZE WIĘKSZE**

<input type="text"/>	<input type="text"/>	2	<	<input type="text"/>	>	<input type="text"/>	<	<input type="text"/>
∨	∨							
<input type="text"/>	2	>	<input type="text"/>	<	4	<	<input type="text"/>	<input type="text"/>
	∧	∧		∨				
<input type="text"/>	<input type="text"/>	<	<input type="text"/>	<	<input type="text"/>	<	4	
1	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	>	<input type="text"/>	>	<input type="text"/>	
			∨					
<input type="text"/>	4	>	<input type="text"/>	<	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	
∧	∨							
6	<input type="text"/>	<input type="text"/>	2	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	

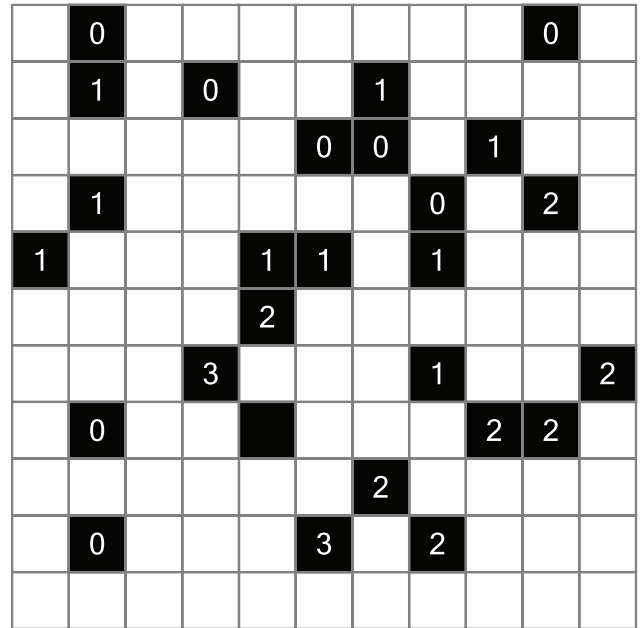
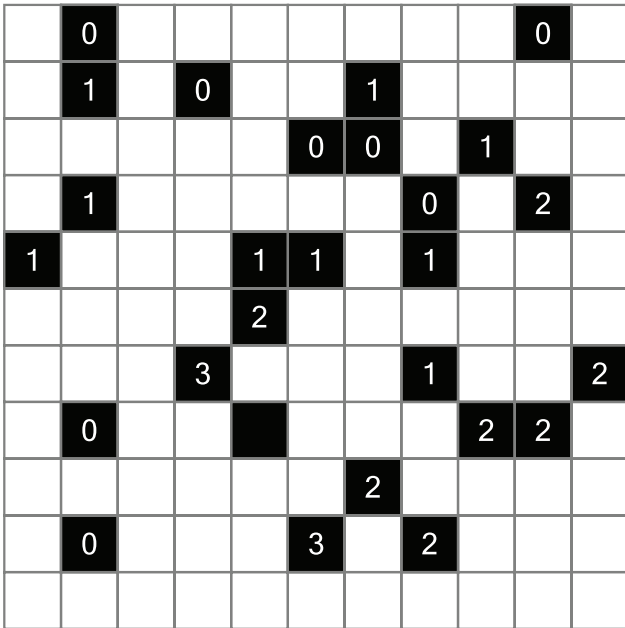
<input type="text"/>	<input type="text"/>	2	<	<input type="text"/>	>	<input type="text"/>	<	<input type="text"/>
∨	∨							
<input type="text"/>	2	>	<input type="text"/>	<	4	<	<input type="text"/>	<input type="text"/>
	∧	∧		∨				
<input type="text"/>	<input type="text"/>	<	<input type="text"/>	<	<input type="text"/>	<	4	
1	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	>	<input type="text"/>	>	<input type="text"/>	
			∨					
<input type="text"/>	4	>	<input type="text"/>	<	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	
∧	∨							
6	<input type="text"/>	<input type="text"/>	2	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	

Podaj cyfry umieszczone w oznaczonych polach.

A B C D

A B C D

## LAMPKI

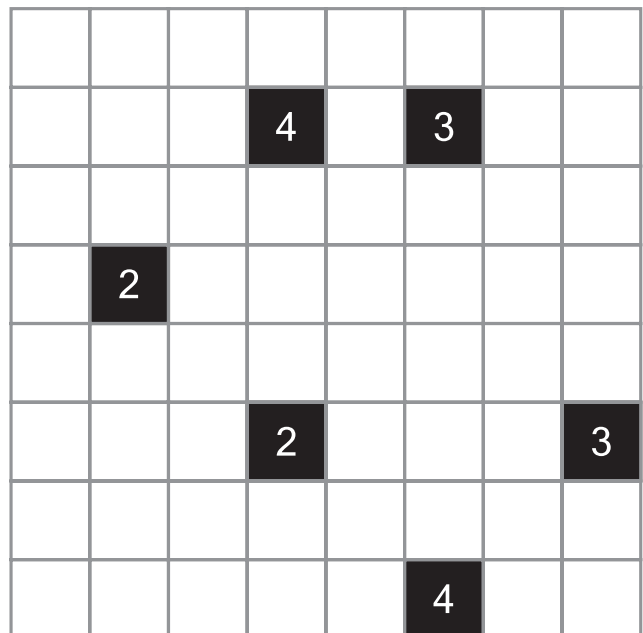
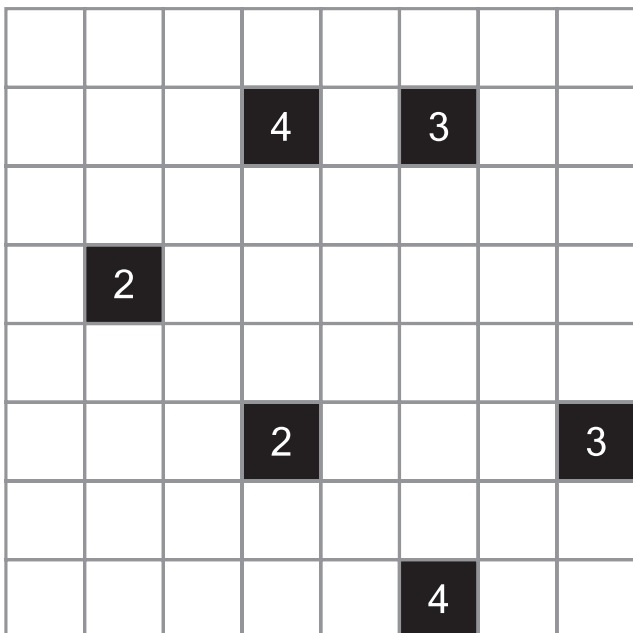


Jeśli oznaczone pole jest zamalowane, wpisz "L". W przeciwnym przypadku postaw "X".

A	B	C	D

A	B	C	D

## LATARNIE



Jeśli oznaczone pole jest zamalowane, wpisz "L". W przeciwnym przypadku postaw "X".

A	B	C	D

A	B	C	D