

30 V 2020

SUDOKU ŁAŃCUCH

Podaj cyfry umieszczone w oznaczonych polach.

A	B	C
<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>

WIELOKROPKA 1

Podaj liczbę linii otaczających oznaczone pola.

A	B	C
<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>

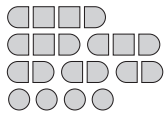
WIELOKROPKA 2

Podaj liczbę linii otaczających oznaczone pola.

A	B	C
<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>



SAPER NA MORZU 1

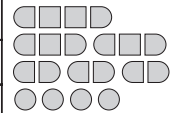


	1							0	
	1		1		0	1	2	3	2
	1			3	1	1			
0				A					
							0	1	
	0		2			1			
				C		B		1	1
	0	1		2	2				
	0		1	1			2		
2					2				
						2		2	
2	3		1					0	

Jeśli na oznaczonym polu jest statek, wpisz "S".
W przeciwnym przypadku postaw "X".

A	B	C

SAPER NA MORZU 2



0	1							1	
				0	0			2	
1	3						0		2
	4	5		1	0				1
			A				1	0	
1					C		1	0	3
0			3				2		
	1	0						3	2
	1				2	0		B	
			1	1					1
		0				0		0	0

Jeśli na oznaczonym polu jest statek, wpisz "S".
W przeciwnym przypadku postaw "X".

A	B	C

OBRAZEK LOGICZNY

					2	2	1	4		6				
					1	2	1	2	2	1	2			
			2	3	1	4	1	1	4	1	1	2	1	3
		3	2	4	4	3	1	1	1	1	1	3	4	4
1	1													
5	2					C								
2	6													
1	1	2												
3	1	2											B	
5	1	3												
3	5	4												
1	6	2												
2	1	1	1	2										
2	1	1	1			A								
1	1	1	2											
3	2	3												
18														
1	2	1	5	1										
2	2	1	2	2										
1	2	1	2	2	1									
1	1	1	2	1	1									
2	1	1	1	1	2									
1	1													
12														

Jeśli pole jest zamalowane, postaw "Z".
W przeciwnym przypadku postaw "X".

A	B	C